

Vem aí o e-JEMG

A tradição dos Jogos Escolares de Minas Gerais agora no mundo virtual.

Estudantes-atletas das escolas públicas e particulares de todo o estado terão a oportunidade de competir no universo do esporte eletrônico nas modalidades de xadrez, basquete e futebol.

Inscrições para a modalidade de xadrez já estão abertas

Até domingo, dia 20 deste mês, as escolas podem realizar as inscrições no site: jogos Escolares.esportes.mg.gov.br, com alunos de 12 a 17 anos, nos naipes feminino e masculino, divididos em dois módulos. Módulo I: 12 a 14 anos e módulo II, de 15 a 17 anos, conforme Regulamento da competição que vai ocorrer nos dias 29 e 30 de dezembro, na plataforma chess.com. Na segunda, dia 21, abrem as inscrições para as competições de NBA 2K20 e FIFA 2020 que serão disputadas nos meses de fevereiro e março.

O e-JEMG tem por objetivo incentivar a prática desportiva eletrônica no meio estudantil, valorizando os benefícios educacionais e comportamentais inerentes ao esporte como inclusão, disciplina, integração e respeito mútuo. Uma iniciativa do Governo de Minas realizada pela Secretaria de Estado de Desenvolvimento Social (SEDESE), por meio da Subsecretaria de Esportes, e pela Secretaria de Estado de Educação (SEE). A execução é de responsabilidade da Federação de Esportes Estudantis de Minas Gerais – FEEMG.

Mais informações (31) 2512-7336 / jogos Escolares.esportes.mg.gov.br
Jornalista Marcus Cicarini - comunicacao@feemg.com.br