

e-JEMG: Campeões NBA 2K20 e FIFA 2020 fazem história.

Terminaram as competições de NBA 2K20 e FIFA 2020. De 5 de abril a 7 de maio, 189 estudantes-atletas de escolas públicas e particulares do estado competiram nas modalidades online de basquete e futebol. Cerca de 200 jogos ocorreram na plataforma PlayStation 4, envolvendo 96 escolas de 71 municípios. Os três primeiros lugares em cada módulo irão receber troféus e medalhas. Confira a lista dos medalhistas no e-JEMG. Um programa promovido pelo Governo de Minas:

## **NBA 2K20**

### **Módulo I - 12 a 14 anos - misto:**

Ouro: Arthur Brandão do Centro Educacional de Manhuaçu;

Prata: Heitor Leles da Escola Estadual Professora Dinalva Maria de Souza de Pingo-D'água;

Bronze: Rebeca Nogueira da Costa do Colégio Dona Clara de Belo Horizonte.

### **Módulo II - 15 a 18 anos - misto:**

Ouro: Gabriel de Miranda Porto do Colégio Dom Ferraz de Caxambu;

Prata: Iago Buzati de Souza da Escola Estadual Abeilard Pereira de Lagoa Dourada;

Bronze: Eduardo Ribeiro da Escola Estadual João Felipe da Rocha de Nova Lima.

## **FIFA 2020**

### **Módulo I - 12 a 14 anos - misto:**

Ouro: Pedro Lucas Amaral da Escola Estadual Professora Hermínia Pereira de Almeida de Ataléia;

Prata: Guilherme Xavier da Escola Estadual Serafim Ribeiro de Rezende de Florestal;

Bronze: Lucas Nicolas Dias do Colégio CESP de João Monlevade.

### **Módulo II - 15 a 18 anos - misto:**

Ouro: Cauã Bueno de Oliveira do Colégio Anglo de Divinópolis;

Prata: Luís Henrique Maciel da Escola Estadual Abeilard Pereira de Lagoa Dourada;

Bronze: Lucas Gandra Almeida da Escola Estadual João Felipe da Rocha de Nova Lima.

O e-JEMG tem por objetivo incentivar a prática desportiva eletrônica no meio estudantil, valorizando os benefícios educacionais e comportamentais inerentes ao esporte como inclusão, disciplina, integração e respeito mútuo. Uma iniciativa do Governo de Minas realizada pela Secretaria de Estado de Desenvolvimento Social (SEDESE), por meio da Subsecretaria de Esportes, e pela Secretaria de Estado de Educação (SEE). A execução é de responsabilidade da Federação de Esportes Estudantis de Minas Gerais - FEEMG.

Em 2020, devido à pandemia de Covid-19, para evitar a aglomeração de pessoas, os Jogos Escolares de Minas Gerais (JEMG) presenciais tiveram as competições suspensas, como forma de evitar uma possível propagação da doença.

Mais informações (31) 2512-7336 / [jogoscolares.esportes.mg.gov.br](http://jogoscolares.esportes.mg.gov.br)  
Jornalista Marcus Cicarini - [comunicacao@feemg.com.br](mailto:comunicacao@feemg.com.br)