

A tradição dos Jogos Escolares de Minas Gerais agora no mundo virtual.

Estudantes-atletas das escolas públicas e particulares de todo o estado terão a oportunidade de competir no universo do esporte eletrônico nas modalidades de xadrez, basquete e futebol. No xadrez, 343 estudantes-atletas de 128 municípios se inscreveram para a competição que acontece nos dias 29 e 30 de dezembro de 2020, na plataforma Chess.com.

Inscrições abertas para o NBA 2K20 e FIFA 2020.

As inscrições para o NBA2K20 e FIFA 2020 já estão abertas e o prazo termina no dia 5 de fevereiro de 2021. Para se inscrever no e-JEMG, o professor da escola deve acessar o link b.link/nba2k para o basquete e b.link/fifa20 para o futebol. A competição do NBA2K20 vai ocorrer nos meses de fevereiro e março e do FIFA 2020, no mês de março. Ambos no console PlayStation 4.

O e-JEMG tem por objetivo incentivar a prática desportiva eletrônica no meio estudantil, valorizando os benefícios educacionais e comportamentais inerentes ao esporte como inclusão, disciplina, integração e respeito mútuo. Uma iniciativa do Governo de Minas realizada pela Secretaria de Estado de Desenvolvimento Social (SEDESE), por meio da Subsecretaria de Esportes, e pela Secretaria de Estado de Educação (SEE). A execução é de responsabilidade da Federação de Esportes Estudantis de Minas Gerais – FEEMG.

Neste ano, devido à pandemia de Covid-19, para evitar a aglomeração de pessoas, os Jogos Escolares de Minas Gerais (Jemg) presenciais tiveram as competições suspensas, como forma de evitar uma possível propagação da doença.

Mais informações (31) 2512-7336 / jogosescolares.esportes.mg.gov.br
Jornalista Marcus Cicarini - comunicacao@feemg.com.br