

Vai começar os Jogos Escolares de Minas Gerais – JEMG/2026

Mais um ano de recorde, com a marca de 853 municípios inscritos, o que representa 100% do total de municípios do estado. Participam do JEMG estudantes-atletas de 12 a 17 anos, das escolas públicas e particulares do estado, nascidos exclusivamente nos anos de 2012 a 2014 (módulo I) e de 2009 a 2011 (módulo II).

Microrregional em Baependi começa no dia 11 de maio

No período de 11 a 16 de maio, 57 escolas, representando 22 municípios da região, competem nas modalidades de basquetebol, futsal, handebol, voleibol e xadrez, nos naipes feminino e masculino, módulos I e II, com 195 jogos previstos. Na modalidade de basquetebol feminino, os jogos acontecem somente no módulo I.

Os campeões das modalidades coletivas e os quatro primeiros colocados do xadrez da etapa microrregional avançam para a etapa regional.

Os municípios participantes da etapa microrregional em Baependi são: Aiuruoca, Alagoa, Baependi, Bocaina de Minas, Caxambu, Conceição do Rio Verde, Cruzília, Itamonte, Itanhandu, Jesuânia, Liberdade, Minduri, Olimpo Noronha, Passa Quatro, Passa Vinte, Pouso Alto, São Lourenço, São Sebastião do Rio Verde, São Thomé das Letras, Seritinga, Serranos e Soledade de Minas.

A abertura oficial será no dia 12 de maio, terça-feira, às 8 horas, na Quadra Poliesportiva E.E. Nossa Senhora de Montserrat, Avenida Berenice Catão, nº 12, bairro São Cristóvão.

O JEMG/2026 indica os representantes do Estado para os Jogos Escolares Brasileiros – JEBS, os Jogos da Juventude e as Paralimpíadas Escolares.

O JEMG é uma iniciativa do Governo de Minas Gerais, por intermédio da Secretaria de Estado de Desenvolvimento Social (Sedese), por meio da Subsecretaria de Esportes, em parceria com a Secretaria de Estado de Educação – (SEE). A execução técnica é de responsabilidade da Federação de Esportes Estudantis de Minas Gerais (FEEMG).

Mais informações:

(31) 2512-7336, (31) 99546-2287 ou pelo site jogoscolares.esportes.mg.gov.br

Jornalista Marcus Cicarini - comunicacao@feemg.com.br