



JEMG

JOGOS ESCOLARES
DE MINAS GERAIS

Boletim 1 - Xadrez
Regional Vale do Aço
Sede: Governador Valadares

Jogos Escolares de Minas Gerais - JEMG/2019

Boletim 1 - Xadrez Etapa Regional

Regional: Vale do Aço.

Sede: Governador Valadares.

Período: 24 a 29 de junho de 2019.

1 - Programação da Reunião Técnica

Local: Salão de Festas Coopevale Futebol Clube.

Data: 26 de junho de 2019.

Dia: Quarta-feira.

Hora: 8 horas.

Endereço: Rua D. Zulmira Pereira da Silva, 923, bairro São Paulo – Governador Valadares/ MG.

Telefone: (33) 3271-3400.

Presença obrigatória conforme Art. 3º do Regulamento Específico.

2 - Programação da competição

Local: Salão de Festas Coopevale Futebol Clube.

Endereço: Rua D. Zulmira Pereira da Silva, 923, bairro São Paulo – Governador Valadares/ MG.

| Dia 26 de junho - quarta-feira - 1ª Etapa - Manhã. | |
|---|---|
| 8h30min às 9h30min. | Habilitação dos estudantes-atletas. |
| 10 horas. | 1ª rodada – Módulo I feminino e masculino. |
| 10h50min. | 1ª rodada – Módulo II feminino e masculino. |

| Dia 26 de junho - quarta-feira - 2ª Etapa - Tarde. | |
|---|---|
| 14 horas. | 2ª rodada – Módulo I feminino e masculino. |
| 14h50min. | 2ª rodada – Módulo II feminino e masculino. |
| 15h40min. | 3ª rodada – Módulo I feminino e masculino. |
| 16h30min. | 3ª rodada – Módulo II feminino e masculino. |

| Dia 27 de junho - quinta-feira - 3ª Etapa - Manhã. | |
|---|---|
| 10 horas. | 4ª rodada - Módulo I feminino e masculino. |
| 10h50min. | 4ª rodada - Módulo II feminino e masculino. |

| Dia 27 de junho - quinta-feira - 4ª Etapa - Tarde. | |
|---|---|
| 14 horas. | 5ª rodada - Módulo I feminino e masculino. |
| 14h50min. | 5ª rodada - Módulo II feminino e masculino. |
| 15h45min. | Premiação. |

Governador Valadares, 25 de junho de 2019.

Profª. Flaviane Cristina de Oliveira Silva
CREF6 N° 027.413-G/MG
Agente Técnica

Prof. Guilherme Yankous Cicarini
CREF6 N° 018.269-G/MG
Coordenador Técnico-Geral

Profª. Jocelyn Loreine Salvador da Costa Patrocínio Lima
CREF6 N° 022.674-G/MG
Coordenadora-Geral