



***e*-JEMG**

JOGOS ESCOLARES DE MINAS GERAIS

Boletim 1
8 Ball Pool - 2022

Jogos Escolares de Minas Gerais - e-JEMG/2022

1- Programação dos Jogos.

Dia 17 de novembro - quinta-feira - 1ª rodada.	
1ª fase	Módulo I - misto.
1ª fase	Módulo II - misto.

Dia 18 de novembro - sexta-feira - 2ª rodada.	
16 avos	Módulo I - misto.
32 avos	Módulo II - misto.

Dia 21 de novembro - segunda-feira - 3ª rodada.	
Oitavas de final	Módulo I - misto.
16 avos	Módulo II - misto.

Dia 22 de novembro - terça-feira - 4ª rodada.	
Quartas de final	Módulo I - misto.
Oitavas de final	Módulo II - misto.

Dia 23 de novembro - quarta-feira - 5ª rodada.	
Semifinal	Módulo I - misto.
Quartas de final	Módulo II - misto.

Dia 24 de novembro - quinta-feira - 6ª rodada.	
3º/4º	Módulo I - misto.
1º/2º	Módulo I - misto.
Semifinal	Módulo II - misto.

Dia 25 de novembro - sexta-feira - 7ª rodada.	
3º/4º	Módulo II - misto
1º/2º	Módulo II - misto

2- Informações gerais:

2.1 - Descrito no Regulamento específico da modalidade:

Art 6 - §2º - É de responsabilidade dos estudantes-atletas providenciar todo o equipamento necessário para a realização da partida.

§3º - É de responsabilidade dos estudantes-atletas a proposição e o agendamento das partidas utilizando o sistema de agendamento da plataforma **e-SporTI**. É importante que os jogadores utilizem tal ferramenta, uma vez que somente ela será utilizada como análise e tomada de decisão.

§4º - Tentativas de agendamentos realizados fora da plataforma **e-SporTI**, como mensagens por WhatsApp, Facebook ou qualquer outro aplicativo, somente serão consideradas em casos especiais e que seja claro a comprovação do fato.

§5º - É de responsabilidade dos estudantes-atletas, quando agendadas partidas online, a busca pela informação da Gamertag, Nickname, Psn tag e apelidado adversário.

ID do Estudante-A atleta (exemplo):



Foto ilustrativa: 8 Ball Pool.

§6º - Partidas realizadas dentro do prazo, cujos resultados das partidas, não tenham sido inseridos no painel da competição na plataforma e-sporti.com.br até a data final estipulada para a realização das partidas serão analisados mediante as solicitações de agendamento, confirmação e aceite de agendamento e dados disponíveis na plataforma.

Art. 11 - A competição de 8 ball pool do e-JEMG/2022 será disputada em sistema de eliminatória. As partidas serão disputadas em melhor de 3 (três) jogos.

Parágrafo único - O estudante-atleta que vencer a partida passará para a próxima fase.

Art. 12 - Antes de iniciarem a partida, os estudantes-atletas irão escolher o “taco inicial” e o local de competição será “Downtown London Pub”, sendo essa a configuração padrão exigida. Antes do início da partida, os estudantes-atletas terão até 1 (um) minuto para selecionar a configuração exigida.

§1º - O uso de outro taco que não seja o “taco inicial” não será permitido. Caso seja detectado, o estudante-atleta será eliminado da competição.

Taco inicial.



Foto ilustrativa: 8 Ball Pool.

§2º - É necessário, no mínimo, 3 horas de antecedência do horário marcado para um agendamento ocorrer. Para aceitar um agendamento ou confirmá-lo na data e horário proposto pelo seu adversário, será exigido um prazo mínimo de 2 horas antes do evento.

§3º - Deverá ser enviado o convite da partida, sempre pelo jogador mandante na tabela de classificação de cada campeonato.

§4º - O jogador que mais buscar a realização das partidas e tiver feito agendamentos com seus adversários (de forma considerável), no fim do prazo, caso a partida não seja realizada, poderá receber o resultado de wxo a seu favor, sempre com análise da administração do site. Caso nenhum dos dois jogadores tenha realizado o agendamento, poderá ocorrer um wxo duplo.

Art. 18 - Após o término da partida, cada estudante-atleta deverá tirar um *print* ou uma foto que comprove o resultado final.

Parágrafo único - É de responsabilidade de cada atleta (independente do resultado), quando da realização da partida, o acesso ao painel da competição na plataforma e-sporti.com.br e realizar a correta marcação ou verificação do resultado de sua partida acompanhado de uma foto da tela de jogo que contenha o resultado.

Resultado (exemplo):



Foto ilustrativa: 8 Ball Pool.

3- Marcação de Partidas.

Entre na plataforma por meio do site <https://painel.e-sporti.com.br/> com sua conta e vá em Menu > Home > Clicar no seu adversário > Enviar mensagem.



4- Contato com adversário após propor um horário.

<https://sporti.zendesk.com/hc/pt-br/articles/4402612673428-Como-entrou-contato-com-meu-advers%C3%A1rio-ap%C3%B3s-ter-proposto-um-hor%C3%A1rio->

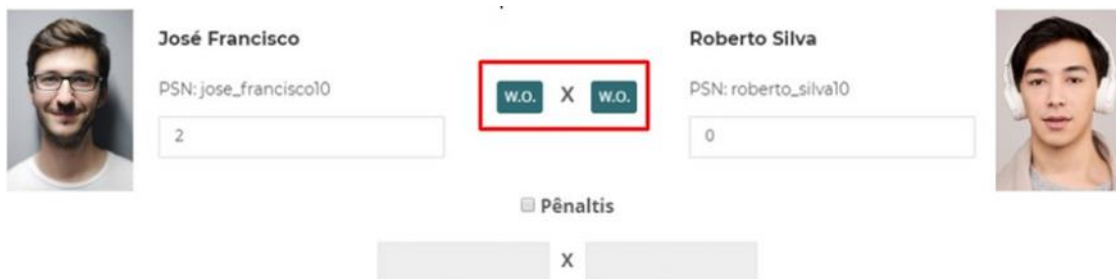
5- Como solicitar um W.O.

Um W.O deve ser solicitado quando você agendou uma partida com seu adversário, o mesmo confirmou o horário, mas não apareceu na hora da partida e vocês não tem mais nenhum outro horário para remarcar o confronto. Lembrando: O W.O deve ser utilizado apenas em último caso.

1. Abra sua conta no site <https://painel.e-sporti.com.br/>
2. Vá em Menu > Home > Clique no seu adversário > Lançar resultado.



3. Aparecerá para você a opção de lançar o W.O no seu adversário, então clique no botão. Lembrando que o W.O deve ser aplicado na pessoa que não participou da partida.



Pronto! Sua solicitação de W.O foi feita e agora será avaliada pelos gestores da competição.

6- Visualizar resultados.

Para fazer isso, basta abrir o site da e-JEMG e selecionar o campeonato que você está participando. Assim, será aberta uma tela com diversas informações como: tabela de classificação, partidas das fases de grupos e estatísticas.



CAMPEONATO OURO FIFA 21

Organização: TS
Início Campeonato: 30/10/2021
Limite Inscrições: 30/10/2021
Regulamento: Ainda não disponibilizado.

Players Participantes: 4
Partidas Realizadas: 0
Caráter: Oficial

TABELA DE CLASSIFICAÇÃO

Grupo A

	P	J	V	E	D	GP	GC	SG	%
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0

FASE DE GRUPOS
Ver Tabela de Jogos Completa

1ª Rodada - Grupo A

30/10/2021 30/11/2021

Belo Horizonte, 11 de novembro de 2022.

Responsáveis Técnicos:

Prof. Guilherme Yankous Cicarini
CREF6 N° 018.269-G/MG
Coordenador Técnico-Geral

Prof. Rodrigo Tavares Mineiro
CREF6 N° 036.086-G/MG
Coordenador-Geral