



***e*-JEMG**

JOGOS ESCOLARES DE MINAS GERAIS

**Boletim 1**  
**Xadrez - 2022**

## Jogos Escolares de Minas Gerais - e-JEMG/2022

### 1. Programação dos jogos:

<b>Dia 17 de novembro - quinta-feira - 1ª rodada.</b>	
1ª Fase	Feminino Módulo I.
32 avos	Masculino Módulo I.
1ª Fase	Feminino Módulo II.
32 avos	Masculino Módulo II.

<b>Dia 18 de novembro - sexta-feira - 2ª rodada.</b>	
Oitavas de Final	Feminino Módulo I.
16 avos	Masculino Módulo I.
Oitavas de Final	Feminino Módulo II.
16 avos	Masculino Módulo II.

<b>Dia 21 de novembro - segunda-feira - 3ª rodada.</b>	
Quartas de Final	Feminino Módulo I.
Oitavas de Final	Masculino Módulo I.
Quartas de Final	Feminino Módulo II.
Oitavas de Final	Masculino Módulo II.

<b>Dia 22 de novembro - terça-feira - 4ª rodada.</b>	
Semifinal	Feminino Módulo I.
Quartas de Final	Masculino Módulo I.
Semifinal	Feminino Módulo II.
Quartas de Final	Masculino Módulo II.

<b>Dia 23 de novembro - quarta-feira - 5ª rodada.</b>	
1º / 2º - 3º / 4º	Feminino Módulo I.
Semifinal	Masculino Módulo I.
1º / 2º - 3º / 4º	Feminino Módulo II.
Semifinal	Masculino Módulo II.

<b>Dia 24 de novembro - quinta-feira - 6ª rodada.</b>	
1º / 2º - 3º e 4º	Masculino Módulo I.
1º / 2º - 3º e 4º	Masculino Módulo II.

## **2. Informações gerais:**

### **2.1 - Seguem informações importantes descritas no Regulamento específico da modalidade:**

**Art. 4º** - Caberá a cada estudante-atleta adaptar-se à programação previamente estabelecida e divulgada por meio das redes sociais dos Jogos Escolares de Minas Gerais e do sites: [jogos Escolares.esportes.mg.gov.br](http://jogos Escolares.esportes.mg.gov.br) e <https://e-sporti.com.br/organizacao/e-jemg>.

**Art. 7º** - Cada instituição de ensino poderá participar com número ilimitado de estudantes-atletas, desde que estejam devidamente matriculados em curso regular do ensino fundamental ou médio do Estado de Minas Gerais.

**§1º** - É responsabilidade dos estudantes-atletas providenciar todo o equipamento necessário para a realização da partida - computador, celular, inscrição na plataforma Chess.com a devida conexão para jogos on-line.

**§2º** - É de responsabilidade dos estudantes-atletas a proposição e o agendamento das partidas utilizando o sistema de agendamento da plataforma **e-SporTI**. É importante que os jogadores utilizem tal ferramenta, uma vez que somente ela será utilizada como análise e tomada de decisão.

§3º - Tentativas de agendamentos realizados fora da plataforma **e-SporTI**, como mensagens por WhatsApp, Facebook ou qualquer outro aplicativo, serão consideradas somente em casos especiais e que seja claro a comprovação do fato.

§4º - É de responsabilidade dos estudantes-atletas, quando agendadas partidas online, a busca pela informação da Gamertag, Nickname, Psn tag e apelido do adversário.

§5º - Os estudantes-atletas deverão seguir o passo a passo abaixo para competir:

- Os jogadores deverão acessar a plataforma [www.chess.com](http://www.chess.com), efetuar o cadastro e informar, na plataforma SporTI, o nome de usuário utilizado para que seu adversário possa convidá-lo para as partidas marcadas, além de preencher essa informação no campo Id/Usuário do Xadrez, na plataforma SporTI;

- Para tal, acesse a plataforma SporTI, vá em minha conta e preencha o campo Id/Usuário do Xadrez;

- O cadastro e uso da plataforma [www.chess.com](http://www.chess.com) são gratuitos.

**Para realizar o cadastro na plataforma Chess.com:**

- Clique em Sign Up;

- Preencha os dados solicitados como username, e-mail válido, senha e nível no xadrez;

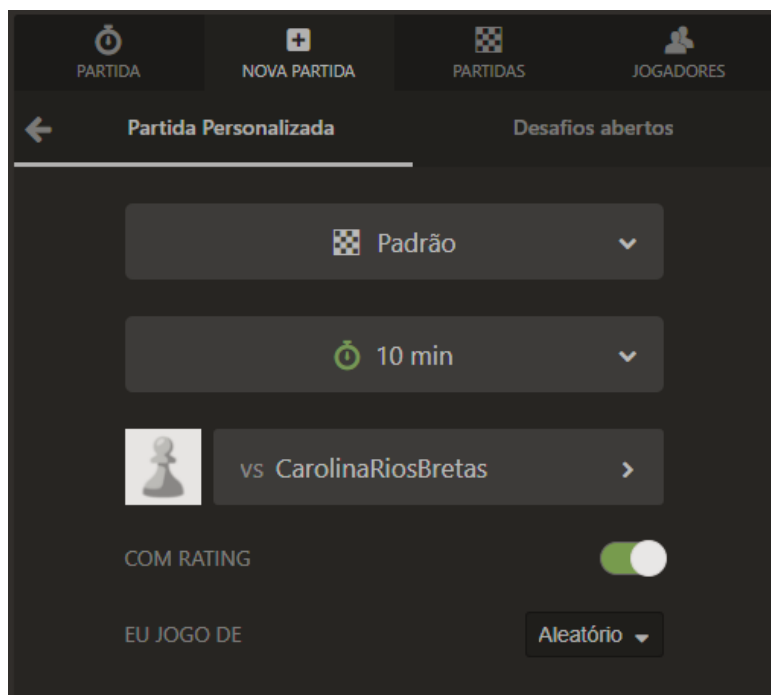
- Clique em create your Free Account e valide a sua conta no e-mail enviado à você.

**Para convidar um adversário para a partida:**

- Clique em jogar, depois clique em jogue com um amigo;

- Selecione o tempo de 10 minutos;

- Clique em buscar amigo, insira o nome de usuário de seu adversário informado na plataforma SporTI.



Para verificação de usuários ativos, a plataforma considera 1 minuto para as duas primeiras jogadas de cada jogador.

§6º - É de responsabilidade de cada atleta (independente do resultado), quando da realização da partida, o acesso ao painel da competição na plataforma [e-sporti.com.br](http://e-sporti.com.br), realizando a correta marcação ou verificação do resultado de sua partida acompanhado uma foto da tela de jogo que contenha o resultado.

§7º - Partidas realizadas dentro do prazo, cujos resultados das partidas, não tenham sido inseridos no painel da competição na plataforma [e-sporti.com.br](http://e-sporti.com.br) até a data final estipulada para a realização das partidas serão analisados mediante as solicitações de agendamento, confirmação e aceite de agendamento e dados disponíveis na plataforma.

## COMO MARCAR PARTIDAS

Entre na plataforma por meio do site <https://painel.e-sporti.com.br/> com sua conta e vá em Menu > Home > Clicar no seu adversário > Enviar mensagem.



## COMO ENTRO EM CONTATO COM MEU ADVERSÁRIO APÓS PROPOR UM HORÁRIO

<https://sporti.zendesk.com/hc/pt-br/articles/4402612673428-Como-entrou-em-contato-com-meu-advers%C3%A1rio-ap%C3%B3s-ter-proposto-um-hor%C3%A1rio->

## COMO SOLICITO UM W.O

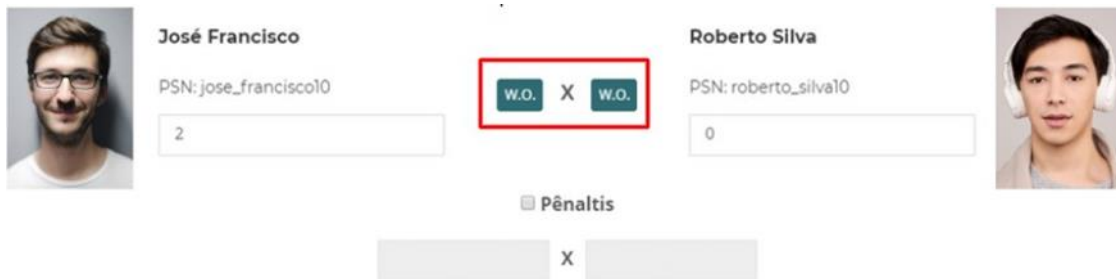
Um W.O deve ser solicitado quando você agendou uma partida com seu adversário, o mesmo confirmou o horário, mas não apareceu na hora da partida e vocês não tem mais nenhum outro horário para remarcar o confronto. Lembrando: O W.O deve ser utilizado apenas em último caso.

1. Abra sua conta no site <https://painel.e-sporti.com.br/>

2. Vá em Menu > Home > Clique no seu adversário > Lançar resultado.



3. Aparecerá para você a opção de lançar o W.O no seu adversário, então clique no botão. Lembrando que o W.O deve ser aplicado na pessoa que não participou da partida.



Pronto! Sua solicitação de W.O foi feita e agora será avaliada pelos gestores da competição.

## COMO VISUALIZAR RESULTADOS

Para fazer isso, basta abrir o site da e-JEMG e selecionar o campeonato que você está participando. Assim, será aberta uma tela com diversas informações como: tabela de classificação, partidas das fases de grupos e estatísticas.



**CAMPEONATO OURO FIFA 21**

Organização: TS  
Início Campeonato: 30/10/2021  
Limite Inscrições: 30/10/2021  
Regulamento: Ainda não disponibilizado.

Players Participantes: 4  
Partidas Realizadas: 0  
Caráter: Oficial

**TABELA DE CLASSIFICAÇÃO**

Grupo A

	P	J	V	E	D	GP	GC	SG	%
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0

**FASE DE GRUPOS**  
Ver Tabela de Jogos Completa

1ª Rodada - Grupo A

30/10/2021 30/11/2021

Belo Horizonte, 11 de novembro de 2022.

### Responsáveis técnicos:

Prof. Guilherme Yankous Cicarini  
CREF6 N° 018.269-G/MG  
Coordenador Técnico-Geral

Prof. Rodrigo Tavares Moreira  
CREF6 N° 036.086-G/MG  
Coordenador-Geral