

# MANUAL DE INSCRIÇÃO DE ATLETAS NO e-JEMG

## SUMÁRIO

CRIANDO CONTA NA SPORTI	3
ACESSANDO O PAINEL ADMINISTRATIVO	3
OBTENDO O USUÁRIO DE ACESSO AO SISTEMA	4
COMPLETANDO OS DADOS CADASTRAIS	6
SOLICITANDO INSCRIÇÃO NA COMPETIÇÃO	8
COMO MARCAR PARTIDAS	9
COMO ENTRO EM CONTATO COM MEU ADVERSÁRIO	9
COMO SOLICITO UM W.O	9
COMO VISUALIZAR RESULTADOS	11
DICAS	11



#### **CRIANDO CONTA NA SPORTI**

Para criar uma conta na e-SporTI e participar dos campeonatos, siga os passos abaixo. Caso você já tenha um cadastro na plataforma pule para o passo 4.

Fique atento às setas vermelhas *f* e vamos lá!

#### **ACESSANDO O PAINEL ADMINISTRATIVO**

1. **Acesse** o site oficial das competições da e-JEMG no endereço <u>https://e-sporti.com.br/organizacao/e-jemg</u> e clique em "painel", no canto superior direito da página, para acessar o painel administrativo.



OBS: Você também pode utilizar o link direto para o painel que é: <u>https://painel.e-sporti.com.br/</u>



#### **OBTENDO O USUÁRIO DE ACESSO AO SISTEMA**

2. Realize o seu cadastro no sistema.





Informe os dados de acesso da sua conta:

E-mail

Senha

Manter conectado





3. Aguarde o e-mail de confirmação e, quando receber, confirme o cadastro clicando no link informado. Confira se a confirmação aconteceu com sucesso e acesse o sistema com o seu e-mail e a senha cadastrados.





#### **COMPLETANDO OS DADOS CADASTRAIS**

4. **Complete** o seu cadastro na opção "**Minha Conta**" que se encontra no topo da página, dentro do campo com o seu nome.



 O nome deve ser preenchido da seguinte forma. Exemplo: (Colégio Batista) - Marco Antônio Lucindo Pereira. Ou seja, deve-se preencher o campo com o nome da instituição de ensino, seguido do nome do atleta.

	Q Selecionar Imagem
*Nome	(COLÉGIO BATISTA) - MARCO ANTONIO LUCINDO PEREIRA
*Email	marcoalucindop@gmail.com
*Nascimento	10/01/1999
*Nacionalidade	Brasileira 🗸
*Telefone	



 É necessário o preenchimento de todos os campos obrigatórios (marcados com asterisco vermelho), além da STEAM (para o 8 Ball Pool) ou do Id/Usuário do Xadrez (para o xadrez), endereço e documentação.

O preenchimento da Steam e do ID/Usuários xadrez são fundamentais para que os players adicionem um ao outro na plataforma do jogo em questão.

DADOS CADASTRAIS DE PLAYER		~
Nickname (Free Fire)		
PSN		
Gamertag (Xbox)		
Origin		
Steam	fulano_xl	
Id/Usuário do Xadrez	fulano_xls	
Naturalidade		
Profissão		
Apelido		
DADOS COMPLEMENTARES		~
CPF	903.273.380-08	
CEP	77777-777	
Endereço	Rua A	
Número	185	
Complemento	casa	
Bairro	Bairro Raíz	
Cidade	Belo Horizonte	
Estado	Minas Gerais 🗸	
RG	18731440	



#### SOLICITANDO INSCRIÇÃO NA COMPETIÇÃO

- 1. Abra o site https://e-sporti.com.br/organizacao/e-jemg
- 2. Use a barra de rolagem do seu navegador para descer a página até que, no lado direito da tela, apareça o menu **Campeonatos.**



3. Escolha o campeonato que deseja participar e clique em "INSCREVA-SE".



- 4. Você será redirecionado para a tela de login da e-SporTI. Preencha seu e-mail e senha já cadastrados para prosseguir.
- Após o passo anterior, você seguirá para uma página com as informações para INSCRIÇÃO do campeonato. Selecione o Player e anexe a Cópia do seu RG em formato PDF.



 Clique em "AVANÇAR" (no canto inferior direito) para realizar sua inscrição.



 Pronto! Sua inscrição foi realizada e agora depende da aprovação dos gestores da e-Jemg. Após a aprovação, você receberá uma notificação por e-mail.



#### **COMO MARCAR PARTIDAS**

Entre na plataforma por meio do site <u>https://painel.e-sporti.com.br/</u> com sua conta e vá em Menu > Home > Clicar no seu adversário > **Enviar mensagem.** 

MENU	
යි Home	
Cadastros	AGENDAMENTOS DISPONÍVEIS (1)
⊘ Inscrições	
${f Y}$ Painel de Campeonatos	RODADA MATA-MATA 1
Ca BID	adversário: <b>José Francisco</b>
🐱 Comunicados	PSN: jose_francisco10
@ Contato	SPORTI FIFA 20 CUP
醟 Convite	Prazo: 09/04/2020 a 10/04/2020
🐼 Portal de Notícias	Limite para agendamento 01dia(s) 13h 57min 59s
	Lançar Resultado Envie a Primeira Mensagem

### COMO ENTRO EM CONTATO COM MEU ADVERSÁRIO APÓS PROPOR UM HORÁRIO

Acesse o link abaixo para entender o processo:

https://sporti.zendesk.com/hc/pt-br/articles/4402612673428-Como-entroem-contato-com-meu-advers%C3%A1rio-ap%C3%B3s-ter-proposto-umhor%C3%A1rio-

#### COMO SOLICITO UM W.O

Um W.O deve ser solicitado quando você agendou uma partida com seu adversário, o mesmo confirmou o horário, mas não apareceu na hora da partida e vocês não tem mais nenhum outro horário para remarcar o confronto.

Lembrando: O W.O deve ser utilizado apenas em último caso.

1. Abra sua conta no site <u>https://painel.e-sporti.com.br/;</u>



2. Vá em Menu > Home > Clique no seu adversário > Lançar resultado.



3. Aparecerá para você a opção de lançar o W.O no seu adversário, então **clique** no botão. Lembrando que o W.O deve ser aplicado na pessoa que não participou da partida.



**Pronto!** Sua solicitação de W.O foi feita e agora será avaliada pelos gestores da competição.



#### COMO VISUALIZAR RESULTADOS

Para fazer isso, basta abrir o site da e-JEMG e selecionar o campeonato que você está participando. Assim, será aberta uma tela com diversas informações como: tabela de classificação, partidas das fases de grupos e estatísticas.

	🔅 TREINAMENTO SPORTI						● ≜ ●		
CAMPEO	NATO OURO FIFA 21	0	•	y (in	0				
	Organização: TS Players Participantes: 4   Início Campeonato: 30/10/2021 Partidas Realizadas: 0   Limite Inscrições: 30/10/2021 Caráter: Oficial   Regulamento: Ainda não disponibilizado. Ference and the second seco								
TABELA DE	CLASSIFICAÇÃO				65		20	0/	FASE DE GRUPOS Ver Tabela de Jogos Completa
1 🛞		P J	0	е D 0 0	0 0	0	0	0	30/10/2021 30/11/2021

#### DICAS

Abaixo estamos colocando o link de um artigo da central de ajuda da SporTI que passa algumas orientações de boas práticas para campeonatos eletrônicos, o que pode te ajudar a ter uma boa experiência com o uso da plataforma na competição.

#### Boas práticas de campeonatos eletrônicos

Além disso, se tiver qualquer dúvida sobre o uso da plataforma, fique à vontade para entrar em contato com a SporTI no WhatsApp pelo número:

(31) 84782205.

